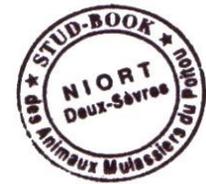


GRILLE DE JUGEMENT des Baudets du Poitou

		Note de 1 à 10	Coeff	Remarques	Critères (à entourer ou souligner)																																									
1/ QUALITES CORPORELLES	Tête - Encolure - Attache de tête (3)		*1,5		Tête grosse et longue ; oreilles longues et bien ouvertes, encolure forte à éviter : petite tête, petites oreilles, encolure grêle, mal orientée																																									
	Garrot - Dos - Rein		*1		Garrot effacé, dos droit et long ; rein bien attaché à éviter : garrot marqué, dos relâché, dos carpé, rein mal attaché																																									
	Développement - Cadre - Os (2)		*2,5		Bonne taille, ossature importante, poitrail large, hanches larges, pieds larges et ouverts, bonne profondeur de poitrine à éviter : manque de taille, ossature trop légère, poitrail serré, hanches étroites, pieds étroits, poitrine cylindrique																																									
2/ MEMBRES	Epaules - Antérieurs		*0,5		Epaule droite, marquée, genoux marqués et en place, articulations larges et fortes antérieurs en place à éviter : épaule effacé et oblique, genoux effacés, sous lui, droit jointé, court jointé, bas jointé, long jointé																																									
	Croupe - Cuisses - Postérieurs		*0,5		Croupe aussi longue que large, cuisse longue, jarrets larges à éviter : croupe brève, cuisse courte, jarrets effacés, coudés, droits ou loins, droit jointé, court jointé, bas jointé, long jointé																																									
	Aplombs (le cheval marche en ligne devant le jury)	Antérieurs		*0,5	Conforme aux lignes d'aplombs	à éviter : Piste étroite																																								
		Postérieurs		*0,5		Conforme aux lignes d'aplombs	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th style="text-align: center;">Cagneux</th> <th style="text-align: center;">Panard</th> <th colspan="2" style="text-align: center;">Ouvert</th> <th colspan="2" style="text-align: center;">Fermé</th> </tr> <tr> <th></th> <th></th> <th></th> <th style="text-align: center;">Genou</th> <th style="text-align: center;">Jarret</th> <th style="text-align: center;">Genou</th> <th style="text-align: center;">Jarret</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Antérieur droit</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Antérieur gauche</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Postérieur droit</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Postérieur gauche</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table>		Cagneux	Panard	Ouvert		Fermé					Genou	Jarret	Genou	Jarret	Antérieur droit	<input type="checkbox"/>	Antérieur gauche	<input type="checkbox"/>	Postérieur droit	<input type="checkbox"/>	Postérieur gauche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>															
	Cagneux	Panard	Ouvert		Fermé																																									
			Genou	Jarret	Genou	Jarret																																								
Antérieur droit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																								
Antérieur gauche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																								
Postérieur droit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																								
Postérieur gauche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																								
					à éviter : Piste étroite																																									
3/ ALLURES	Pas		*0,5		Dynamique, ample, s'engage, souple, régulier à éviter : mou, raide, se déjuge, billarde																																									
	Trot		*0,5		Dynamique, ample, s'engage, élastique, cadencée à éviter : mou, raide, se déjuge, billarde																																									
Impression d'ensemble - Type race - Sanitaire (1)			*2		oreilles garnies de poils, pieds recouverts de poils, poils longs, belle robe, harmonieux qualité des tissus à éviter : pattes à jus, dermite, manque de poils, manque d'harmonie <input type="checkbox"/> "-1 pt pour allures irrégulières"																																									
Note total			/100																																											

Toise :

Canon :



Base des juges
10 = Excellent
9 = Très bon
8 = Bon
7 = Assez bon
6 = Satisfaisant
5 = Satisfaisant (juste fonctionnel)
4 = Insuffisant
3 = Assez mauvais
2 = mauvais
1 = très mauvais
0 = non présenté ou irrégulier